

Morpion IA

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

But du jeu :

Réussir à aligner trois jetons sur trois cases horizontalement, verticalement ou en diagonale tout en répondant correctement aux questions vrai/faux ou à choix multiples liés au numérique et l'IA.

Nombre de joueur :

Individuel : De 2 à 8 joueurs

Groupe : 4 à 6 groupes de 5 (30 max)

Âge :

12 ans et +

Règles du jeu :

- Un joueur ou équipe avec les jetons croix et un joueur ou équipe avec les ronds.
- Une pile de question est à disposition.
- Le joueur ou l'équipe qui doit jouer posera une question au joueur ou à l'équipe adverse.
- Pour poser une pièce il faut répondre juste à la question posée.
- Aligner 3 pièces de la forme du joueur ou de l'équipe pour gagner.

Objectifs pédagogiques :

- Compréhension chronologique des inventions clés de l'histoire de l'IA.
- Acculturation aux bases du numérique et de l'IA
- Sensibilisation à la féminisation.

Durée du jeu :

15-20 minutes

Sources :

praedictia.com / greentropism.com / voitureautonome.net / u-paris.fr / mrmondialisation.org / tool-advisor.fr / blogdumoderateur.com / datafranca.org / lemonde.fr / cnil.fr / celles-qui-osent.com / lerisa-paris.com / wiktionary.org / wikipedia.org / thats-ai.org / egalite-femmes-hommes.gouv.fr / ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, 2022-23-DEPP