

Introduction

Bienvenue dans l'univers de l'intelligence artificielle et de la médiation scientifique ludique, où le jeu devient un outil puissant pour apprendre et partager en famille ou entre amis !

Le campus des métiers et qualifications informatique et électronique de demain met à votre disposition des jeux conçus pour tout public, sans aucune compétence spécifique requise. Le but est de rendre la science accessible à toutes et à tous, de manière ludique et interactive.

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

Ces jeux ont été validés par des professeurs d'université dans le cadre du projet France 2030, et nous les remercions chaleureusement pour leur expertise et leur contribution.

Plusieurs possibilités s'offrent à vous pour animer ces jeux.

Si vous êtes **enseignants dans notre lycée LPO Algoud-Laffemas**, vous pouvez les proposer dans notre **Tech Lab**, notre salle de médiation scientifique (ancienne vie scolaire au bâtiment A), où des créneaux sont disponibles **les mardis et mercredis après-midi de 14h à 17h et le vendredi matin de 9h à 12h**. Si besoin, nous pouvons aussi vous accompagner en classe, en trouvant conjointement un créneau pour déployer les ateliers. Sinon, ces jeux sont aussi disponibles en version téléchargeable et imprimable, permettant aux parents, ou structures éducatives (MJC, Périscolaires...) de les utiliser en autonomie.

Il est important de souligner que ces jeux de médiation scientifique ne sont pas liés au programme scolaire et restent informels. Ils sont conçus pour compléter l'éducation formelle, dans un cadre non académique, et sont accompagnés de documents détaillant la cible, l'âge, la durée, le nombre de participants, les objectifs pédagogiques, les règles de jeu, ainsi que des liens vidéo pour faciliter leur compréhension et leur déploiement.

Ce partage de connaissances vise à encourager les retours d'expérience et les échanges de bonnes pratiques afin d'améliorer continuellement nos outils. Nous espérons que ces jeux permettront à tous de découvrir l'intelligence artificielle de manière créative et collaborative.

Jeux - Inventaire

Pour tous :

Lot de cartes : 18 Bleus “cash/30 sec net”, 20 vertes “3 propositions” et 25 rouges “vrai-faux”

Jeu de NIM :

Lot de bâtons en bois ou stylos

Jeu cubes de l'IA :

Deux cubes ou Dé

Jeu Code challenge express :

Lot de cartes “défi”, cinq plans quadrillés

Jeu Morpion IA :

5 pièces “rond” et 4 pièces “croix” en bois avec son socle

Jeu Puissance 4 IA :

Lot de pièce ronde en bois rouge et jaune

Jeu Chrono IA :

Une frise chronologique, 8 cartes (recto “image” / verso “info”)

Jeu IA memory :

15 paires de cartes (recto “image” / verso “info”)

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

Banque des réponses

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

INVENTION N°8 : Le test de Turing est une proposition de test d'intelligence artificielle fondée sur la faculté d'une machine à imiter la conversation humaine. Décrit par Alan Turing en 1950 dans sa publication Computing Machinery and Intelligence, ce test consiste à mettre un humain en confrontation verbale à l'aveugle avec un ordinateur et un autre humain. Si la personne qui engage les conversations n'est pas capable de dire lequel de ses interlocuteurs est un ordinateur, on peut considérer que le logiciel de l'ordinateur a passé avec succès le test. Cela sous-entend que l'ordinateur et l'humain essaieront d'avoir une apparence sémantique humaine.

INVENTION N°3 et DATE N°8 : Siri a commencé en tant que startup indépendante en 2007, fondée par Dag Kittlaus, Adam Cheyer et Tom Gruber. Leur objectif était de créer un assistant personnel intelligent pour les smartphones. En 2010, Apple a acquis Siri et l'a intégré dans ses appareils à partir de l'iPhone 4s en 2011.

INVENTION N°5 et DATE N°5/10/13 : ChatGPT est une IA conversationnelle disponible en ligne gratuitement, capable de répondre instantanément à vos questions et d'adapter son discours en fonction de vos réponses. Le chatbot peut également reconnaître ses erreurs, contester des prémisses incorrectes, mais aussi rejeter des demandes inappropriées pour éviter les dérives. ChatGPT est accessible au grand public depuis fin novembre 2022. Avant cette date chat GPT était uniquement destiné aux professionnels.

INVENTION N°1 et DATE N°11 : Le 1er Neurone Artificiel a été créé par deux hommes en 1943 : Mcculloch et Pitts. En étudiant l'analogie entre le cerveau humain et les machines informatiques universelles, ils montrèrent qu'un réseau (bouclé) constitué des neurones formels de leur invention a la même puissance de calcul qu'une machine de Turing.

DATE N°3/6 et INVENTION N°6 : Création du 1er Algorithme d'apprentissage en 1957 - Frank Rosenblatt du laboratoire aéronautique de l'université Cornell, présente le Perceptron, le premier algorithme d'apprentissage supervisé basé sur les réseaux de neurones artificiels. Cet algorithme est capable de reconnaître des formes élémentaires. Il procède à une simple classification binaire, par exemple classer une nouvelle forme en une forme X ou Y.

DATE N°2/7 et INVENTION N°2/7 : Un ordinateur bat le champion du monde aux échecs en 1997 : DeepBlue est un superordinateur spécialisé dans le jeu d'échecs. Il est connu pour avoir été le premier outil d'intelligence artificielle à battre un champion du monde d'échecs, en l'occurrence Garry Kasparov, le 11 mai 1997. Développé par des chercheurs d'IBM à partir de 1985, DeepBlue est alors capable d'évaluer jusqu'à 200 millions positions possibles par seconde grâce à sa base de données constituée de toutes les parties d'échecs du XXe siècle, y compris celles de Kasparov.

DATE 4/9 et INVENTION 4 : En 2012, la voiture autonome existe déjà : Les tests sont en cours aux Etats-Unis, mais les voitures autonomes Google™ sont déjà autorisés dans le Nevada depuis le 1er mars 2012. Elle est la 1ère à réussir le test de sécurité routière. La Toyota Prius, désormais autorisée, est modifiée et équipée de caméras vidéo, de radars et d'un capteur laser lui permettant de percevoir le trafic environnant. Le système de navigation du véhicule suit en outre des cartes détaillées pour atteindre sa destination. Google assure qu'il serait plus sûr et sans doute plus agréable de voyager ainsi. Les modalités d'autorisation de circulation du véhicule ne sont pas connues.

DATE 12 : Le terme "intelligence artificielle" a été utilisé pour la première fois par John McCarthy lors du projet de recherche d'été de Dartmouth sur l'intelligence artificielle de 1956, également connu sous le nom d'atelier de Dartmouth. Il s'agissait d'un rassemblement de certains des plus éminents scientifiques, ingénieurs, mathématiciens et psychologues de l'époque. Pendant deux mois, ils ont combiné leurs expertises, créant alors un nouveau domaine d'étude que McCarthy a ensuite dûment nommé "intelligence artificielle".

CHIFFRE CLE 1/5 : 3% des fondateurs de logiciels sont des femmes : Ce pourcentage résulte d'une étude, analyse, teste, décryptage de plus de 150 logiciels depuis le lancement et force est de constater que la présence des femmes parmi les fondatrices de logiciels BtoB est très faible. Seulement 3% des fondateurs sont des fondatrices.

CHIFFRE CLE 2/6/10 : En France, 32% des entreprises sont créées par des femmes : Le site Infogreffe nous apprend dans son étude annuelle sur les femmes et l'entrepreneuriat que 32,3% des entreprises ont été créées par des femmes en 2021 contre 32,1% en 2020. Le chiffre est en très légère baisse par rapport à 2019 (32,5%).

CHIFFRE CLE 4/8 : En France, 46% des femmes ont déjà été victimes de comportements sexistes dans la tech : Dans son dernier rapport intitulé « La Femme Invisible dans le numérique : le cercle vicieux du sexisme », le Haut conseil à l'égalité entre les femmes et les hommes souligne qu'en France, 46% des femmes travaillant dans la tech ont déjà été victimes de comportements sexistes, contre une moyenne de 38% dans les autres secteurs. (https://www.reseau-lepc.fr/le/?utm_source=chatgpt.com)

CHIFFRE CLE 11 : La France se classe au 21^e rang sur les 27 pays de l'Union européenne pour l'écart de rémunération entre les femmes et les hommes, constatent, dans une tribune au « Monde », la chercheuse Christiane Marty et l'économiste Rachel Silvera.

CHIFFRE CLE 9 : La part des femmes dans le secteur numérique est encore peu représentée et cela se joue dès le choix des études avec 6 % des étudiantes qui se dirigent en BTS informatique.

CHIFFRE CLE 3/7 : 11% des diplômés d'école informatique sont des femmes : Les explications des inégalités femmes-hommes dans le monde professionnel se dessinent parfois bien avant la vie active. C'est Welcome To The Jungle, dans son excellent manuel pour augmenter la place des femmes dans la Tech qui nous livre quelques chiffres marquants dont celui-ci : seulement 1 diplômé sur 10 dans les écoles d'informatique est une diplômée (11% exactement) alors qu'elles étaient 12% en 2015.

Sources :

praedictia.com / greentropism.com / voitureautonome.net / u-paris.fr / mrmondialisation.org / tool-advisor.fr / blogdumoderateur.com / datafranca.org / lemonde.fr / cnil.fr / celles-qui-osent.com / lerisa-paris.com / wiktionary.org / wikipedia.org / thats-ai.org / egalite-femmes-hommes.gouv.fr / ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, 2022-23-DEPP / https://www.reseau-lepc.fr/le/?utm_source=chatgpt.com

Banque des réponses

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

DEFINITION 2/6 : L'intelligence artificielle n'est pas une technologie à proprement parler mais plutôt un domaine scientifique dans lequel des outils peuvent être classés lorsqu'ils respectent certains critères. Pour se familiariser avec ce domaine, il peut être utile de se référer au glossaire de l'IA publié par la CNIL. Pour le Parlement européen, l'intelligence artificielle représente tout outil utilisé par une machine afin de « reproduire des comportements liés aux humains, tels que le raisonnement, la planification et la créativité ».

DEFINITION 5/9/12 : UN BIAIS DE GENRE c'est la tendance à accorder la préférence aux individus selon leur genre (sexisme, racisme, injustices ...)

DEFINITION 4/8/11 : Un algorithme est la description d'une suite d'étapes permettant d'obtenir un résultat à partir d'éléments fournis en entrée. Par exemple, une recette de cuisine est un algorithme permettant d'obtenir un plat à partir de ses ingrédients! Dans le monde de plus en plus numérique dans lequel nous vivons, les algorithmes mathématiques permettent de combiner les informations les plus diverses pour produire une grande variété de résultats : simuler l'évolution de la propagation de la grippe en hiver, recommander des livres à des clients sur la base des choix déjà effectués par d'autres clients, comparer des images numériques de visages ou d'empreintes digitales, piloter de façon autonome des automobiles ou des sondes spatiales, etc.

DEFINITION 1/15 : La CNIL c'est : La Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL). Elle a été créée par la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978.

Elle est chargée de veiller à la protection des données personnelles contenues dans les fichiers et traitements informatiques ou papiers, aussi bien publics que privés. Ainsi, elle est chargée de veiller à ce que l'informatique soit au service du citoyen et qu'elle ne porte atteinte ni à l'identité humaine, ni aux droits de l'homme, ni à la vie privée, ni aux libertés individuelles ou publiques.

DEFINITION 6/10/13 : Un chatbot au niveau le plus fondamental, est un programme informatique qui simule et traite une conversation humaine (écrite ou parlée), permettant aux humains d'interagir avec des terminaux digitaux comme s'ils communiquaient avec une personne réelle.

DEFINITION 3/7/14 : L'éthique repose sur un concept profondément individuel qui concerne notre manière d'être, notre façon dont nous interagissons les uns envers les autres au quotidien. C'est une réflexion sur ce qui est bon et ce qui est mauvais. L'éthique est individuelle et reflète nos valeurs, nos principes et nos pratiques de chaque instant. Elle a pour but de guider nos actions et nos décisions pour que nous puissions vivre en harmonie avec les autres et construire une société plus juste et plus prospère.

PERSONNALITE 1/6/13 : ADA LOVELACE a créé le 1er programme informatique au monde : c'est une pionnière de la science informatique. Elle est principalement connue pour avoir réalisé le premier véritable programme informatique, lors de son travail sur un ancêtre de l'ordinateur : la machine analytique de Charles Babbage. En octobre 1842, un jeune mathématicien italien, Federico Luigi Menebrea, publie un article qui décrit le fonctionnement de la machine analytique de Babbage. Ada Lovelace le traduit et y ajoute des notes détaillées. Dans l'une d'elles, elle publie le premier algorithme pouvant être exécuté par une machine et crée un programme permettant de calculer les nombres de Bernoulli, une suite de nombres complexes se calculant par récurrence.

PERSONNALITE 5/10 : SHIRLEY ANN JACKSON : La physicienne théorique Dr Shirley Ann Jackson, née en 1946, a été la première femme noire titulaire d'un doctorat. Diplômée du MIT, elle a participé à un effort de recherche révolutionnaire dans les années 1970 qui a permis à d'autres d'inventer le télécopieur portable, le téléphone à touches, les cellules solaires, les câbles de fibre optique, l'identification de l'appelant et l'appel en attente.

PERSONNALITE 2/8/11 : GRACE HOPPER a créé un des langages de programmation qui a été le plus utilisé : le COBOL. C'est en 1959, qu'avec une poignée d'autres scientifiques, elle pose les bases du langage Cobol, très largement inspiré du FLOW-MATIC qu'elle avait inventé quelques années auparavant. Cobol sera une vraie révolution industrielle.

PERSONNALITE 3/7/14 : Hedy Lamarr a dû attendre 59 ans avant que son invention, un système de codage des transmissions par étalement de spectre, ne soit reconnue. Elle est l'ancêtre des technologies modernes que nous utilisons tous aujourd'hui comme le Wi-Fi, la téléphonie mobile ou le Bluetooth.

PERSONNALITE 4/9/12 : Margaret Hamilton Son nom est longtemps resté inconnu, et pourtant sans elle, l'homme n'aurait pas posé le pied sur la Lune en 1969. Directrice du département de génie logiciel à la NASA, c'est une pionnière dans le domaine de l'informatique. Elle sait s'imposer et insiste pour intégrer un algorithme à l'ordinateur embarqué de la navette spatiale, qui permet d'éviter l'échec de l'alunissage d'Apollo 11.

Sources :

praedictia.com / greentropism.com / voitureautonome.net / u-paris.fr / mrmondialisation.org / tool-advisor.fr / blogdumoderateur.com / datafranca.org / lemonde.fr / cnil.fr / celles-qui-osent.com / lerisa-paris.com / wiktionary.org / wikipedia.org / thats-ai.org / egalite-femmes-hommes.gouv.fr / ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports, 2022-23-DEPP

3 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

2 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

1 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

1 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

5 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

4 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

4 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

3 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

2 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

2 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

1 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

5 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

5 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

4 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

3 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

Création du 1er Algorithme d'apprentissage en 1957 (qui va permettre aux neurones artificiels d'apprendre et de traiter les éléments d'un ensemble de données).

Vrai

Un ordinateur bat le champion du monde aux échecs en 1997.

Vrai, l'ordi Deep Blue

Création d'Alexa assistant vocal d'Amazon en 2011.

Faux, création de Siri (Apple)

En 2012, la voiture autonome existe déjà.

Vrai, Voiture Google

En 2022, Chat GPT n'existe pas encore.

Faux, ouvert au grand public en 2022

Le 1er Neurone Artificiel a été créé par une femme.

Faux, il a été créé par deux hommes : Mcculloch et Pitts

L'ordi Deep Blue a été conçu pour uniquement jouer à un jeu.

Vrai, uniquement aux échecs

Siri fait sa première apparition sur iPhone avant 2010.

Faux, en 2011

La voiture autonome de Google est la 1ère à réussir le test de sécurité routière.

Vrai

Chat GPT est destiné uniquement aux professionnels.

Faux, il est ouvert au grand public depuis 2022

ADA LOVELACE a créé le 1er programme informatique au monde.

Vrai

GRACE HOPPER a créé le langage informatique Python.

Faux, elle a créé le COBOL

HEDY LAMARR a créé le premier jeu vidéo.

Faux, elle a créé un système de protection des communications utilisé dans les GPS et le Wi-Fi

MARGARET HAMILTON n'a jamais travaillé dans le numérique.

Faux, elle a créé un programme qui a permis d'aller sur la lune

SHIRLEY ANN JACKSON a participé à la création du téléphone à touches ou encore des cellules solaires.

Vrai

3 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

2 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

1 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

2 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

4 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

1 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

5 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

4 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

3 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

7 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

6 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

6 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Vrai / Faux

10 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

9 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

8 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

3% des fondateurs de logiciels sont des femmes.

Vrai

En France, 32% des entreprises sont créées par des femmes.

Vrai

11% des diplômés d'école informatique sont des femmes.

Vrai

La CNIL c'est : La Commission National de l'Informatique et des Libertés ?

Vrai

En France, 46% des femmes ont déjà été victimes de comportements sexistes dans la tech

Vrai

L'IA est un ensemble de théories et de techniques visant à réaliser des machines capables de simuler l'intelligence humaine.

Vrai

L'ETHIQUE est un langage de programmation.

Faux, c'est une branche de la philosophie qui s'intéresse aux comportements humains. C'est la science de la morale.

UN ALGORITHME est une suite d'étapes permettant d'obtenir un résultat à partir d'éléments fournis en entrée.

Vrai

UN BIAIS DE GENRE c'est l'assignation d'un genre à une personne.

Faux, c'est la tendance à accorder la préférence aux individus selon leur genre (sexisme, racisme, injustices ...)

UN CHATBOT est un programme capable de mener une conversation avec un utilisateur en mimant le comportement humain.

Vrai

L'année 1957 correspond à :

- a) La création du 1er Algorithme d'apprentissage
- b) La création du 1er neurone artificiel
- c) La 1ère fois qu'on utilise le terme d'IA

Réponse : A

Durant l'année 1997 un ordinateur bat le champion du monde :

- a) D'échecs
- b) De scrabble
- c) De calculs mentaux

Réponse : A

L'année 2011 correspond à :

- a) La création d'Alexa
- b) La création de Siri
- c) La création de Google Home

Réponse : B

Durant l'année 2012 :

- a) La voiture volante est créée
- b) Un robot à conduit une voiture seul
- c) La voiture autonome est créée

Réponse : C

L'année 2022 correspond à la création :

- a) D'une IA capable de détecter les maladies rares
- b) De Chat GPT
- c) D'une IA capable de lire les hiéroglyphes

Réponse : B

8 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

7 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

6 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

5 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

10 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

9 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

8 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

7 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

6 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

8 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

7 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

6 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

9 - Chiffre clé



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

10 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

9 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

3 Propositions

ADA LOVELACE a :

- a) travaillé à la Nasa
- b) créé une machine de déchiffrement des codes allemands pendant la 2nd Guerre Mondiale
- c) créé le 1er programme informatique du monde

Réponse : C

HEDY LAMARR a :

- a) créé le 1er jeu vidéo
- b) fait des calculs de trajectoire qui a permis le voyage du 1er américain dans l'espace
- c) créé un système de protection des communications qu'on utilise dans les GPS ou le Wifi

Réponse : C

GRACE HOPPER a créé le langage informatique :

- a) Python
- b) COBOL
- c) HTML

Réponse : B

MARGARET HAMILTON :

- a) n'a jamais travaillé dans le numérique
- b) a créé un programme permettant à Apollo 11 de se poser sur la lune en 1969
- c) a créé la définition du mot Intelligence Artificielle

Réponse : B

SHIRLEY ANN JACKSON a :

- a) participé à la création du téléphone à touches, des cellules solaires et des câbles de fibre optique
- b) créé le 1er ordinateur
- c) créé le premier téléphone portable

Réponse : A

3% des fondateurs de logiciels sont :

- a) des femmes
- b) des hommes
- c) âgés de moins de 20 ans

Réponse : A

32% des entreprises sont créées :

- a) Par des hommes
- b) Par des personnes de plus de 50 ans
- c) Par des femmes

Réponse : C

11% des diplômés d'école informatique sont :

- a) Des hommes
- b) Des femmes
- c) En recherche d'emploi

Réponse : B

Dans la Tech, en France, 46% des femmes :

- a) Ont déjà été victimes de comportements sexistes
- b) Changent de métier après 30 ans
- c) S'épanouissent dans ce milieu

Réponse : A

L'Intelligence Artificiel est :

- a) Un robot intelligent
- b) Un processus d'imitation de l'intelligence humaine
- c) Une application qui peut discuter avec l'homme

Réponse : B

L'éthique c'est :

- a) Une branche de l'IA
- b) Un moustique
- c) Une branche de la philosophie

Réponse : C

Un algorithme c'est :

- a) Une suite d'étape permettant d'obtenir un résultat
- b) Des millions de calculs
- c) Une partition de musique

Réponse : A

Un biais de genre c'est une tendance à :

- a) Utiliser les réseaux sociaux
- b) Accorder une préférence aux individus selon leur genre
- c) Aimer la mode

Réponse : B

Un chatbot c'est :

- a) Une race de chat
- b) Un robot animalier
- c) Un agent conversationnel

Réponse : C

Quelle est la part d'étudiantes en BTS informatique ?

- a) 4%
- b) 6%
- c) 8%

Réponse : B

Source : Ministère de l'Education Nationale de la jeunesse et des sports, 2022-23-DEPP

12 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

11 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

11 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

12 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

14 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

13 - Définition



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

6 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

14 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

13 - Personnalité



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

11 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

8 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

7 - Invention



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

14 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

13 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

12 - Date



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

Qui est Grace HOPPER ?

Qu'est-ce qu'un Algorithme ?

Qu'est-ce qu'un biais de genre ?

C'est quoi un chatbot ?

**Quelle est la définition de
l'éthique ?**

Qui est Margaret Hamilton ?

**Citez 5 femmes importantes
dans le numérique**

Qui est Hedy Lamar ?

Qu'est-ce que le perceptron ?

**Pour quelle raison l'ordinateur
deep blue est-il connu ?**

**Qu'est ce que le test d'Alan
Turing ?**

**Quand a été créé le premier
neurone artificiel ?**

**En quelle année a-t-on parlé
d'IA pour la première fois ?**

**Chat GPT fut diffusé au grand
public en quelle année ?**

**Frank Rosenblatt a créé le
perceptron en quelle année ?**

11 - Chiffre clé



**CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS**

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

10 - Chiffre clé



**CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS**

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

15 - Définition



**CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS**

Informatique et électronique
de demain
Auvergne-Rhône-Alpes

Cash

**Qu'est-ce que la
CNIL ?**

**En France, quel est en
pourcentage, le nombre
d'entreprises créé par une
femme ?**

**Quelle place occupe la France
au rang de l'égalité Homme-
Femme ?**