

Maux de passe

Ces travaux d'expertise ont bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-22-CMAS-0005.

But du jeu

Ce jeu vise à sensibiliser les élèves aux bonnes pratiques de création et de gestion des mots de passe. Les joueurs doivent associer des cartes complémentaires afin de reconstituer des paires cohérentes, mettant en lien caractéristiques d'un mot de passe et niveau de sécurité associé. Le jeu mobilise à la fois la mémoire visuelle et les connaissances acquises en cybersécurité.

Nombre de joueurs

- En groupe : dupliquer le jeu pour faire des groupes de 2 à 3 élèves

Règles du jeu

Disposer sur la table :

- les cartes mots de passe visibles,
- les cartes temps de cassage visibles.

Chaque joueur ou groupe observe un mot de passe et analyse :

- sa longueur,
- les types de caractères utilisés (lettres, chiffres, caractères spéciaux).

Les joueurs réfléchissent collectivement :

- le mot de passe est-il facile ou difficile à casser ?
- quel temps de cassage semble le plus cohérent ?
- Ils associent le mot de passe à la carte temps de cassage correspondante.

Une fois l'association réalisée :

- L'enseignant valide, corrige ou engage un échange collectif.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les mots de passe soient associés.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les principes de sécurité des mots de passe
- Identifier les bonnes et mauvaises pratiques d'authentification
- Sensibiliser aux enjeux de la cybersécurité et de la protection des données

Durée du jeu

- 15 à 20 minutes

Mot de passe :
14121999141219

Source : [Hivesystems.com](https://hivesystems.com)

Temps de cassage :
28 ans

Source : [Hivesystems.com](https://hivesystems.com)

Fiche solution :

14121999141219 -> 28 ans

CamillePasswordAb -> 42 quadrillions d'années

martinthoma -> 1000 années

Bienvenue123456 -> 218 000 000 000 000 années

Password20! -> 56 000 000 années

Admin@ -> 2 semaines

aura1 -> 4 secondes

Solei -> 57 minutes

123456 -> Instantané

Thomas -> 2 jours

Bonj1 -> 2 heures

secret -> 46 min