



NUA-JEU

Règles du jeu



But du jeu

Être la première ou le premier joueur à atteindre la case Couronne pour remporter la partie et devenir l'expert(e) en « Cloud Computing ».

Préparation

1. Chaque personne choisit un pion et le place sur la case de départ.
2. Chaque personne lance une fois le dé. Le score le plus élevé commence la partie, en cas d'égalité, les joueurs concernés relancent.



1. Cases numérotées

La personne à gauche du joueur lit une carte "Question".

Si réponse juste : continuer et relancer le dé
Si réponse fausse : rester sur la case



2. Cases "Bonus" vertes

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.



3. Cases "Malus" rouges

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.

Pour gagner, il faut tomber exactement sur la dernière case. Si le dé donne un nombre trop grand, on avance jusqu'au bout puis on recule du surplus.



NUA-JEU

Règles du jeu



But du jeu

Être la première ou le premier joueur à atteindre la case Couronne pour remporter la partie et devenir l'expert(e) en « Cloud Computing ».

Préparation

1. Chaque personne choisit un pion et le place sur la case de départ.
2. Chaque personne lance une fois le dé. Le score le plus élevé commence la partie, en cas d'égalité, les joueurs concernés relancent.



1. Cases numérotées

La personne à gauche du joueur lit une carte "Question".

Si réponse juste : continuer et relancer le dé
Si réponse fausse : rester sur la case



2. Cases "Bonus" vertes

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.



3. Cases "Malus" rouges

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.

Pour gagner, il faut tomber exactement sur la dernière case. Si le dé donne un nombre trop grand, on avance jusqu'au bout puis on recule du surplus.



NUA-JEU

Règles du jeu



But du jeu

Être la première ou le premier joueur à atteindre la case Couronne pour remporter la partie et devenir l'expert(e) en « Cloud Computing ».

Préparation

1. Chaque personne choisit un pion et le place sur la case de départ.
2. Chaque personne lance une fois le dé. Le score le plus élevé commence la partie, en cas d'égalité, les joueurs concernés relancent.



1. Cases numérotées

La personne à gauche du joueur lit une carte "Question".

Si réponse juste : continuer et relancer le dé
Si réponse fausse : rester sur la case



2. Cases "Bonus" vertes

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.



3. Cases "Malus" rouges

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.

Pour gagner, il faut tomber exactement sur la dernière case. Si le dé donne un nombre trop grand, on avance jusqu'au bout puis on recule du surplus.



NUA-JEU

Règles du jeu



But du jeu

Être la première ou le premier joueur à atteindre la case Couronne pour remporter la partie et devenir l'expert(e) en « Cloud Computing ».

Préparation

1. Chaque personne choisit un pion et le place sur la case de départ.
2. Chaque personne lance une fois le dé. Le score le plus élevé commence la partie, en cas d'égalité, les joueurs concernés relancent.



1. Cases numérotées

La personne à gauche du joueur lit une carte "Question".

Si réponse juste : continuer et relancer le dé
Si réponse fausse : rester sur la case



2. Cases "Bonus" vertes

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.



3. Cases "Malus" rouges

Le joueur lit l'action indiquée sur la case et la réalise.

Pour gagner, il faut tomber exactement sur la dernière case. Si le dé donne un nombre trop grand, on avance jusqu'au bout puis on recule du surplus.



nua-jeu



Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-23-CMAS-0042.



nua-jeu



Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-23-CMAS-0042.



Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre de France 2030 portant la référence ANR-23-CMAS-0042.

